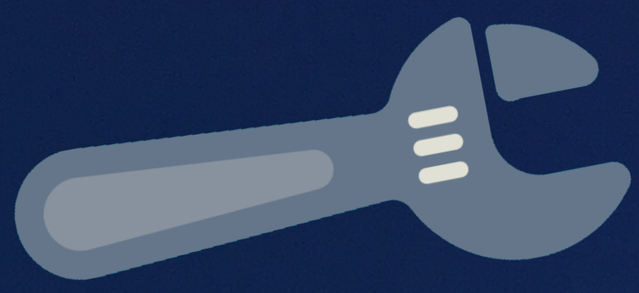
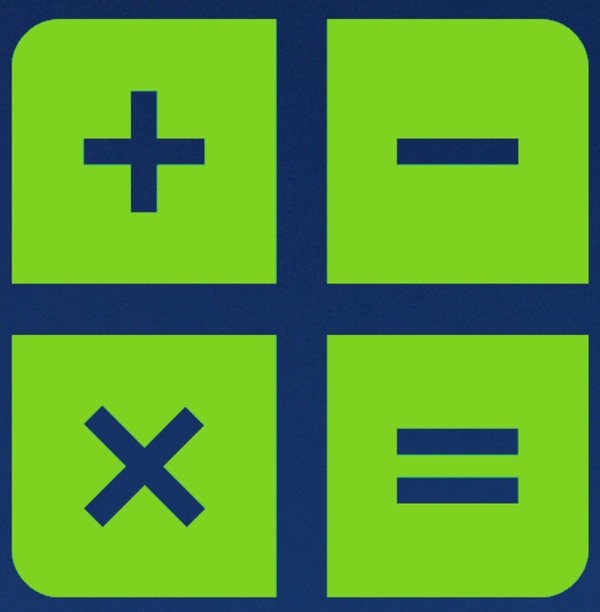
Erasmus+ Project

CLIL for STEAM



CONTESTO

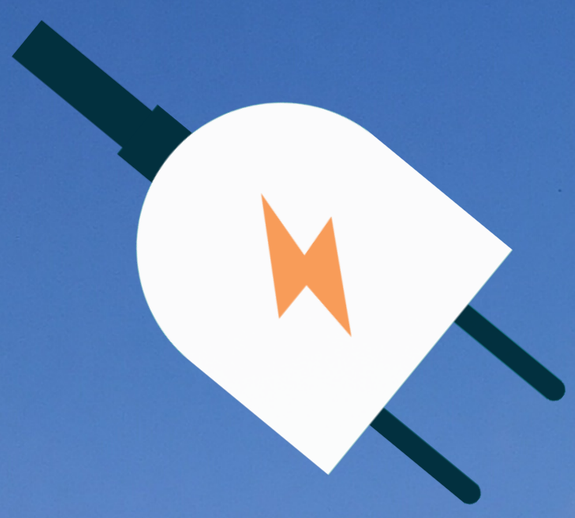
Content and Language Integrated Learning (CLIL), ovvero, l'apprendimento integrato di lingua e contenuto, svolge un ruolo sempre più importante nell'apprendimento linguistico. Allo stesso tempo, le discipline STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica) sono importanti perché pervadono ogni parte della nostra vita.



OBIETTIVI

Il progetto C4S ha l'obiettivo di unire lo studio CLIL e STEAM. Obiettivi specifici del progetto sono:

- Fornire agli insegnanti CLIL le conoscenze e competenze necessarie per creare i loro materiali;
- Fornire a insegnanti e studenti dei materiali didattici CLIL di alta qualità e di facile fruizione su argomenti di discipline STEAM;
- Creare una "community" dove insegnanti e educatori possano condividere i materiali CLIL da loro creati e scambiarsi suggerimenti per insegnare STEAM in lingua straniera.



GRUPPI TARGET

Il progetto si rivolge a:

- Insegnanti di scuola media superiore
- Alunni di scuola media superiore (età 11-19)

RISULTATI

I principali risultati del progetto includono:

- Un insieme di preziosi video didattici CLIL per STEAM;
- Un insieme di risorse didattiche per l'approfondimento di CLIL per STEAM;
- Linee guida per gli insegnanti per utilizzare CLIL nell'insegnamento di STEAM.

SCUOLE E ASSOCIAZIONI PARTNER

Il progetto coinvolge 7 partners di 5 paesi europei:

- Szkoła Podstawowa nr 5 w Świdniku (Polonia)
- Limerick Institute of Technology (Irlanda)
- Pixel Associazione (Italia)
- Università Telematica degli Studi IUL (Italia)
- IIS E. Montale Nuovo IPC (Italia)
- Trakų Vytauto Didžiojo gimnazija (Lituania)
- Fundatia EuroED (Romania)

PER INFORMAZIONI CONTATTARE

Marcin Paśnikowski

Szkoła Podstawowa nr 5 w Świdniku

Tel: +48814688965

e-mail: mpasnikowski@tlen.pl

IIS MONTALE-NUOVO IPC

VIA TIMAVO 63,

16132 GENOVA (IT)

Tel. (+39) 010 3761308

e-mail: rossella.risso@iismontalegenova.it

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Portale del progetto: https://clil4steam.pixel-online.org/index.php

Progetto numero: 2019-1-PL01-KA201-065027