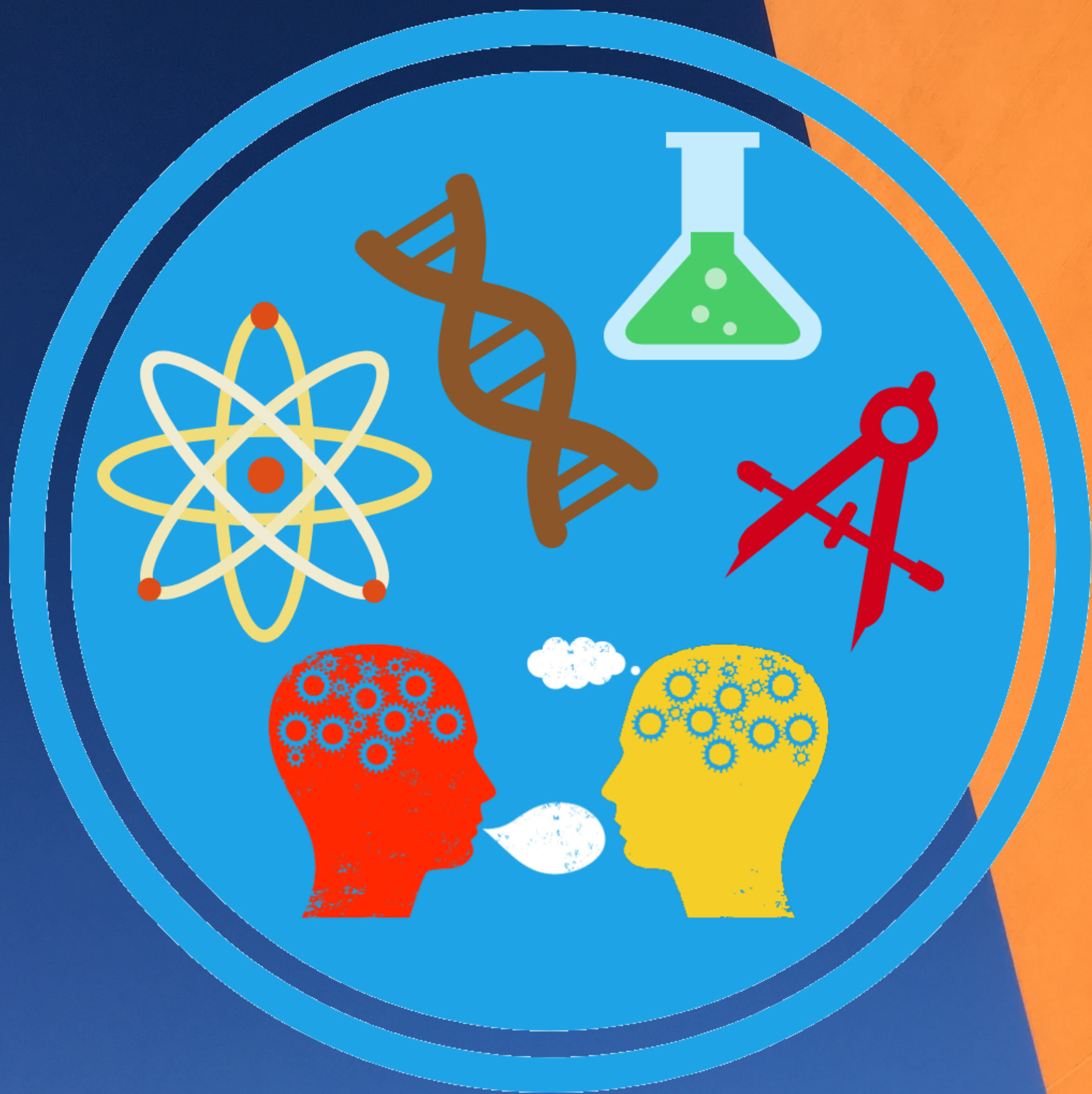


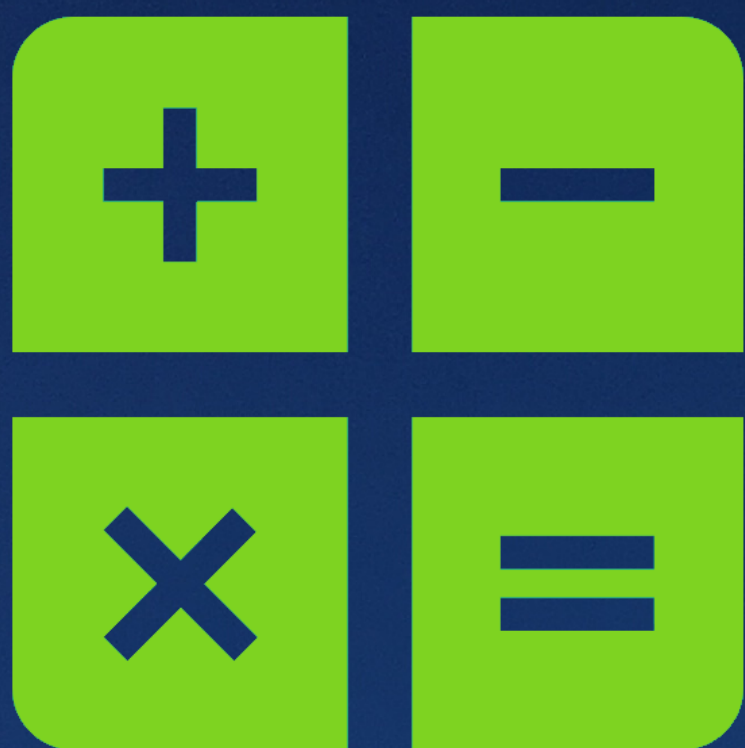
Erasmus+ Project



CLIL for STEAM

Kontekst

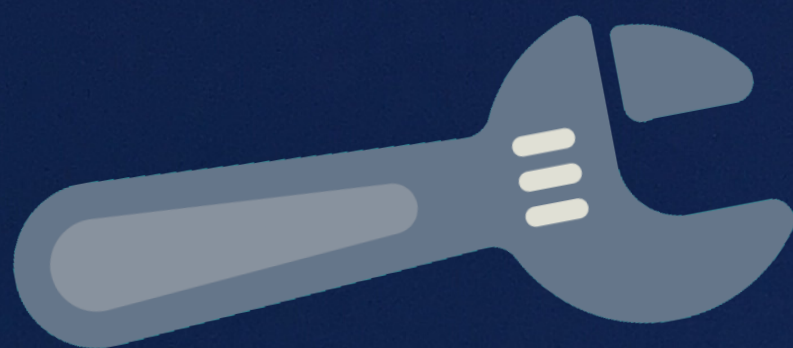
Zintegrowane nauczanie przedmiotowo-językowe (CLIL) odgrywa coraz większą rolę w nauczaniu języków obcych. Natomiast nauczanie przedmiotów STEAM (przyroda, technologia, inżynieria, sztuka i matematyka) jest ważne z uwagi na ich obecność w każdej dziedzinie życia.

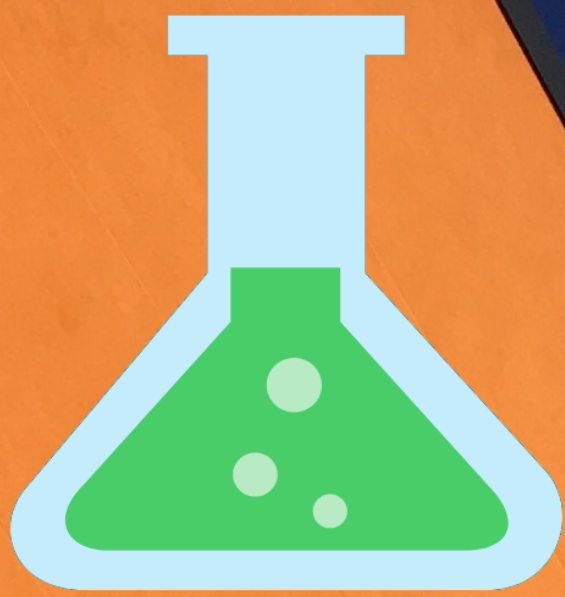


Cele

Projekt C4S ma na celu połączenie nauczania przedmiotów STEAM za pomocą metody CLIL. Cele szczegółowe:

- zapewnienie nauczycielom wykorzystującym metodę CLIL niezbędnej wiedzy i umiejętności do tworzenia własnych materiałów;
- zapewnienie uczniom i nauczycielom wysokiej jakości materiałów dydaktycznych CLIL do realizacji podstawy programowej przedmiotów STEAM;
- stworzenie sieci współpracy, dzięki której nauczyciele i wykładowcy będą mogli dzielić się materiałami i wskazówkami do nauczania przedmiotów STEAM w języku obcym.

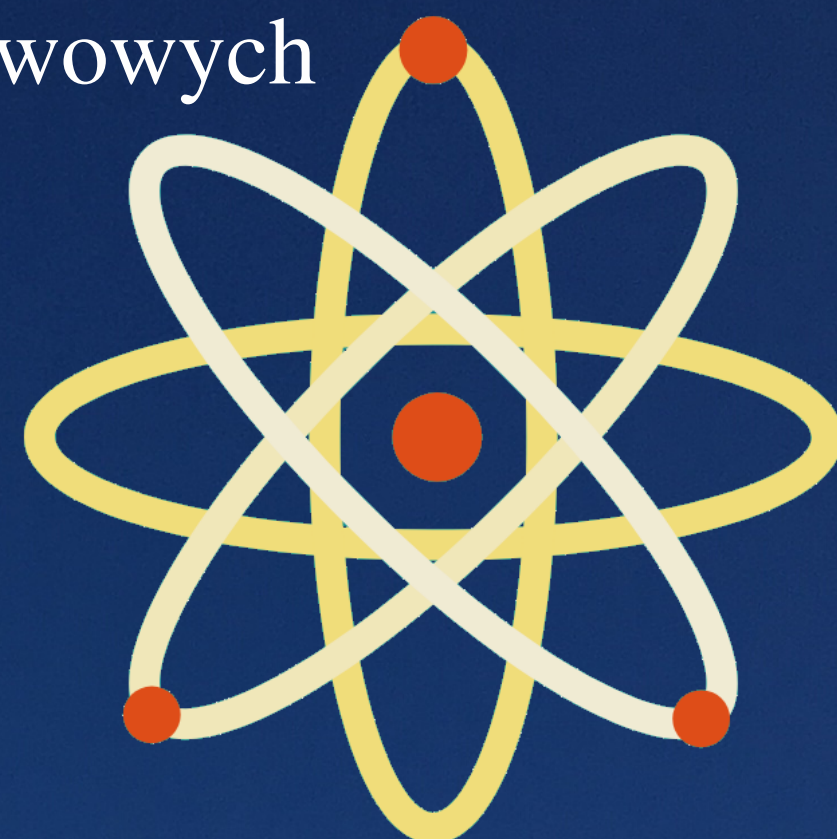




Grupy docelowe

Projekt skierowany jest do:

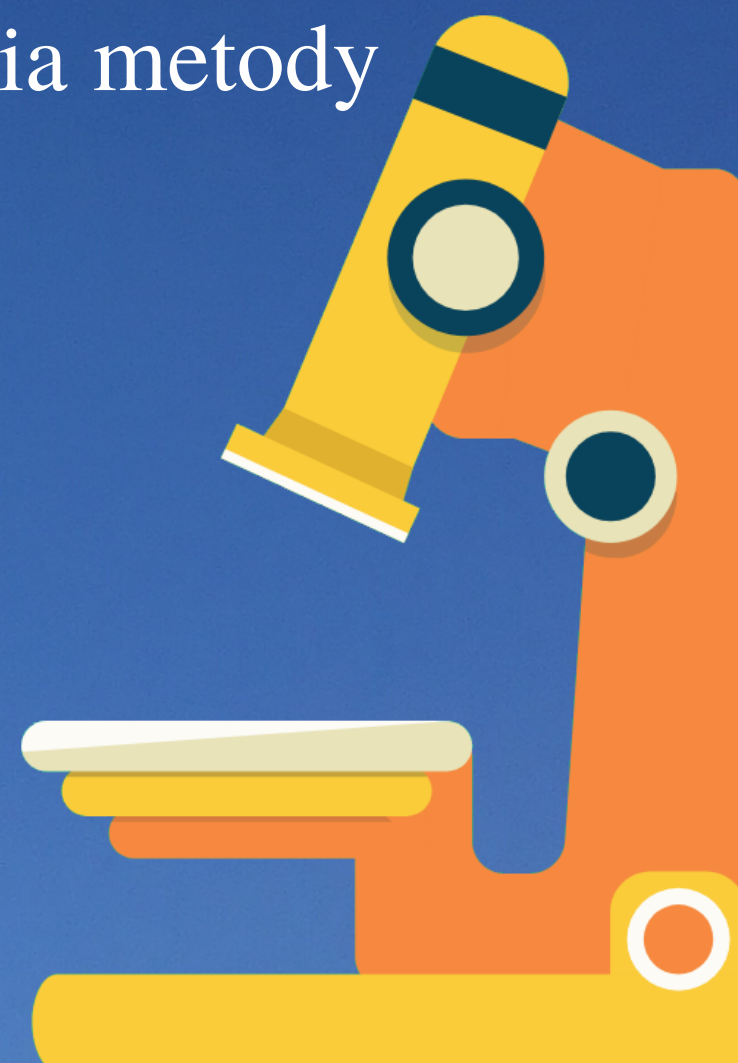
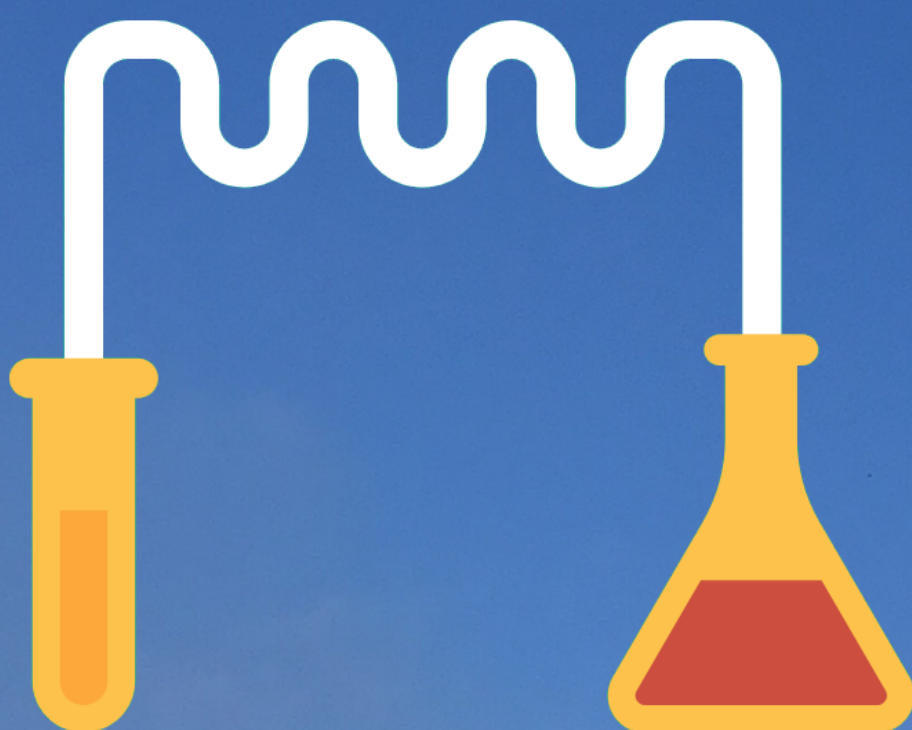
- nauczycieli szkół podstawowych i ponadpodstawowych
- uczniów w wieku 11-19 lat



Rezultaty

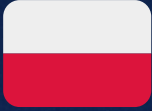
W ramach projektu powstanie:

- seria filmów video wykorzystujących metodę CLIL do nauczania przedmiotów STEAM;
- baza materiałów dydaktycznych do nauczania przedmiotów STEAM w języku obcym;
- poradniki dla nauczycieli na temat wykorzystania metody CLIL w nauczaniu przedmiotów STEAM



Partnerzy projektu

W projekt zaangażowanych jest 7 organizacji partnerskich z 5 różnych krajów europejskich:

- Szkoła Podstawowa nr 5 w Świdniku (Polska) 
- Limerick Institute of Technology (Irlandia) 
- Pixel Associazione (Włochy) 
- Università Telematica degli Studi IUL (Włochy) 
- IIS E. Montale Nuovo IPC (Włochy) 
- Trakų Vytauto Didžiojo gimnazija (Litwa) 
- Fundatia EuroED (Rumunia) 

Kontakt

Marcin Paśnikowski

Szkoła Podstawowa nr 5 w Świdniku

Tel: +48814688965

e-mail: mpasnikowski@tlen.pl



Lorenzo Martellini

Pixel Associazione

Via Luigi Lanzi, 12

50134 Firenze (IT)

Tel. + 39 055 489700

e-mail: lorenzo@pixel-online.net



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Strona projektu: <https://clil4steam.pixel-online.org/index.php>

Numer projektu: 2019-1-PL01- KA201-065027